



**CURSO
SKETCHUP
DRAFT3D**



**CURSO
LAYOUT
EASY**



**CURSO
LUMION
RENDER**

CURSO MAQUETE RENDER - VIP IMEDIATO

PRÉ REQUISITOS: **INFORMÁTICA BÁSICA**

MÓDULOS: SKETCHUP PRO + LAYOUT + LUMION PRO

DURAÇÃO: 20 H/A - DIVIDIDO EM 04 AULAS

INÍCIO AULAS: IMEDIATO - SEG. À SEX - MATUTINO OU VESPERTINO

OBS.: SOMENTE O ALUNO E O PROFESSOR - DIAS E HORÁRIOS FLEXÍVEIS

***O ALUNO DEVERÁ LEVAR SEU NOTEBOOK COM O PROGRAMA INSTALADO**

***CASO NÃO TENHA NOTEBOOK, ALUGAMOS POR + R\$ 300,00 TODO O CURSO**

INVESTIMENTO VIP - PESSOA FÍSICA:

À VISTA PIX R\$ 3.240,00 - (NA INSCRIÇÃO) ESTÁ COM 10% DE DESCONTO

01X R\$ 3.600,00 - VISA / MASTER

02X R\$ 1.800,00 - VISA / MASTER - S/JUROS

03X R\$ 1.200,00 - VISA / MASTER - S/JUROS

04X R\$ 900,00 - VISA / MASTER - S/JUROS

05X R\$ 720,00 - VISA / MASTER - S/JUROS

06X R\$ 600,00 - VISA / MASTER - S/JUROS

07X R\$ 514,29 - VISA / MASTER - S/JUROS

08X R\$ 450,00 - VISA / MASTER - S/JUROS

09X R\$ 400,00 - VISA / MASTER - S/JUROS

10X R\$ 360,00 - VISA / MASTER - S/JUROS

CONSULTE DESCONTO PARA GRUPOS FECHADOS OU IN-COMPANY

INSCRIÇÕES WHATS - PARCELAMENTOS CARTÕES VISA/MASTER

INCLUSO: MATERIAL DIDÁTICO - CERTIFICADO - SUPORTE ILIMITADO

100% PRESENCIAL - DO ZERO AO PROFISSIONAL - DIRETO AO PONTO

Fatos relevantes sobre a Graphy Computação Gráfica

Única escola especialista em computação gráfica do MS

Escola pioneira e mais tradicional em treinamentos profissionais Autodesk

Suporte pós treinamento ilimitado - Escola mais tradicional do estado

Treinamos e qualificamos os principais profissionais e empresas do ramo

Coordenador / Professor com importantes certificações Autodesk / Adobe

Emitimos o certificado mais valorizado do nosso mercado

Aulas em ambiente moderno e de alto padrão

Whats 67 99996.1312
www.graphy.com.br

27
ANOS
1999 - 2026



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO SKETCHUP PRO

Entendendo Modelos
Iniciando Novo Projeto
Conhecendo/Configurando Workspace
Ferramentas de navegação (eixos/orbit/zoom/seleção)
Configurando Geo-referenciamento
Aplicando e Ajustando Estudo Solar
Ferramentas de Desenho 1 (linha/mão livre/arcos)
Ferramentas de Desenho 2 (círculo/retângulos/polígono)
Ajustando Ferramentas de Exibição
Ajustando Ferramentas de Visualização
Entendendo e Configurando Entidades
Modificadores 1 (mover/rotar/escalar)
Modificadores 2 (equidistância/seguir/puxar-empurrar)
Adjust Tools (medir/cotar/transferidor/texto/tag/eixos)
Booleanas (interseccionar/união/recortar/subtrair/dividir)
Dominando/configurando Aplicação de texturas
Criando/ajustando Grupos e Componentes
Entendendo 3d warehouse/extensões/importações
Executando Camadas e Seções
Entendendo e Ajustando Caixa de Areia
Aplicando e Ajustando Perspectiva Humana
Inserindo/ajustando Cenas e Animações
Ajustando Estilos
Executando exportação 2d e 3d

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO LAYOUT

Ajustando Modelo
Importando Modelagem
Ajustando Viewports
Criando / Configurando Geometrias
Dominando Ferramentas Anotativas
Criando e Ajustando Escalas
Dominando Preenchimentos / Álbuns / Páginas
Criando Modelos de Páginas
Exportando PDF

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO LUMION PRO

Ajustando e Configurando o Editor
Escolhendo Canvas
Ferramentas de navegação 1 (avançar/recuar/subir/descer)
Ferramentas de navegação 2 (mover esquerda/direita/orbit)
Importando Modelo 3D
Ajustando Modelo no Teatro (mover/rotacionar/altura/escala)
Aplicando/configurando Texturas
Dominando Clima (orientação/altura/nuvens/intensidade)
Dominando Paisagem 1 (terreno/água/oceano)
Dominando Paisagem 2 (pintura/grama/relevo)
Dominando Objetos 1 (pessoas/vegetação/veículos)
Dominando Objetos 2 (efeitos/interior/exterior/sons/luz)
Capturando/Editando e Exportando Fotos
Capturando/Editando e Exportando Filmes
Ajustando Finalizações (editor/fotos/filmes/salvar)
Criando/ajustando/efeitos em Fotos
Criando/ajustando/efeitos em Filmes
Salvando Projetos